

900-075

ESPECIALIZACIÓN

FECHA DE EMISIÓN 1 0 1 9

Diseño y Programación de Videojuegos

I Cuatrimestre

03-0197
freshman
seminar

51-0095 diseño y
preproducción
de proyectos
audiovisuales

51-0096
fundamentos
de la narrativa
visual

51-0097
formatos literarios
y desarrollo de
historias

II Cuatrimestre

51-0098
programación en
C# orientada a
datos

51-0099
desarrollo de
videojuegos
con Unity

51-0100
modelado
3D

51-0101
diseño y edición
de bandas
sonoras

III Cuatrimestre

51-0102
programación
visual con
Blueprints

51-0103
desarrollo de
videojuegos
con Unreal

51-0104
creación de
proyectos XR

28-0173 proyecto
final de diseño y
programación de
videojuegos

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Los mejores videojuegos son aquellos capaces de combinar una buena historia con la construcción de un mundo y una estrategia desafiante. El logro de tal resultado requiere la cohesión de un equipo creativo que abarque todas las áreas involucradas. Esta especialización cubre el aprendizaje de todos los aspectos y procesos que comprende el flujo de trabajo de la creación de un videojuego; desde el diseño del concepto, pasando por la creación de la interfaz del usuario, hasta la distribución a través de las diferentes plataformas para dispositivos móviles o consolas de juego.

Esta especialización está dirigida a profesionales en las áreas de mercadeo, publicidad, animación digital, producción audiovisual, producción musical, ingeniería de sonido, producción de cine y televisión, diseño gráfico, diseño de experiencias de usuario y desarrollo de software. Así como también a personas que deseen aprender sobre cómo trabajar con los motores de juego que hacen posible los videojuegos modernos.

PERFIL OCUPACIONAL

El graduado de esta especialización podrá desempeñarse exitosamente en la realización de las siguientes tareas:

- Diseñador de videojuegos.
- Programador de videojuegos.
- Desarrollador de videojuegos con Unity.
- Desarrollador de videojuegos con Unreal.
- Escritor creativo.

900-075

ESPECIALIZACIÓN

FECHA DE EMISIÓN 1 0 1 9

Diseño y Programación de Videojuegos



PROCESO DE ADMISIÓN

Con el propósito de velar por la excelencia académica y aumentar las posibilidades de éxito de los alumnos que ingresan, el CIT realiza un proceso de admisión que se caracteriza por completar una solicitud de admisión en línea. Los estudiantes, de ser aceptados, deberán presentar los siguientes documentos:

- Solicitud de admisión impresa, y firmada por el estudiante y el asesor de Admisiones.
- Fotocopia de la cédula, pasaporte o cédula de identidad para menores de edad.
- Fotografía tipo pasaporte.
- Original y una copia del título de secundaria.

En el caso de títulos otorgados en el extranjero, deben estar apostillados y reconocidos por el Ministerio de Educación Pública de Costa Rica.

PROCESO DE GRADUACIÓN

El alumno que por alguna circunstancia no complete la totalidad de esta documentación releva a la Universidad de toda responsabilidad en caso de no poder optar por la graduación en el período para el que presentó su postulación. El alumno que ha completado el plan de estudios y los requisitos de graduación podrá postularse para la ceremonia de entrega de títulos, de conformidad con el calendario oficial que divulga la Dirección de Registro por medio de la página web institucional.

Los plazos para la entrega de documentos son improrrogables, y los títulos serán entregados en las fechas y en las ceremonias oficiales. En caso de que el alumno no pueda presentarse a retirar su título, podrá hacerlo después, previa coordinación de una cita con la Dirección de Registro. En caso de tener alguna imposibilidad para realizar esta gestión, podrá hacerlo a través de un tercero autorizado por medio de un poder especial. Los requisitos para postularse a la graduación son los siguientes:

- Aprobar todas las materias que comprende el plan de estudios.
- Estar al día con sus obligaciones financieras.
- Completar la encuesta de satisfacción académica que administra la Dirección de Registro.
- Cancelar los aranceles correspondientes a los derechos de graduación.

POLÍTICAS DE MATRÍCULA

Por medio de la solución tecnológica llamada ENROLLOGIC, el estudiante podrá establecer las preferencias de horarios y clases que desee matricular, y ULACIT le diseñará un horario a la medida. Los cursos que no tienen indicado el cumplimiento de requisitos podrán ser cursados por el alumno desde su ingreso a la carrera. No será posible matricular materias sin haber aprobado la totalidad de los requisitos señalados para cada curso.

Para efectos de matrícula, cuando se indica que los cursos son presenciales, se impartirán en las

sedes del CIT, ubicado en Plaza Tempo, Escazú; y en ULACIT, en Tournón. En cada caso se indicará la sede que corresponde. Si la modalidad del curso es virtual, no se requiere asistencia a sesiones presenciales y el curso se impartirá por medio de la plataforma Blackboard, a la que el alumno podrá acceder con el usuario y contraseña que se le entrega en el momento de ingresar a la Universidad. Para completar el plan de estudios y optar por la graduación, el alumno deberá aprobar la totalidad de materias y cumplir con los requisitos de graduación.

ESPECIALIZACIONES EN EL CIT

- Administración de Base de Datos Oracle
- Animación Digital y Efectos Visuales
- Cine y Televisión Digital
- Cloud Computing
- Conversational English
- Cybersecurity
- Diseño del Espacio Interno
- Diseño Gráfico
- Diseño y Construcción de Jardines
- Diseño y Planificación de Eventos
- Diseño y Programación de Videojuegos
- Diseño y Programación de Software para Web
- Diseño, Arte y Decoración
- English Customer Service
- Fotografía y Cinematografía Digital
- Ingeniería del Sonido
- Mercadeo Digital
- Producción Musical y Diseño Sonoro para Medios Digitales
- Proyectos Transmedia
- User Experience (UX)